



JOGANITO RUSH CUP

REGELWERK

1. Allgemeine Regeln

Spieler können sich für die Teilnahme am Joganito Rush Cup powered by Knorr online über ein Formular anmelden. Dazu sind Name, Adresse, Telefonnummer und E-Mail-Adresse anzugeben. Mit der Anmeldung akzeptieren die Teilnehmer die Teilnahmebedingungen. Die personenbezogenen Daten werden ausschliesslich für die Organisation der Veranstaltung genutzt und nach Abschluss des Turniers gelöscht.

Start:

Das Check-in für jedes Qualifikationsturnier beginnt um 10:00 Uhr und endet um 10:30 Uhr. Sollte das Turnier ausgebucht sein, können Teams von der Warteliste, die sich vor Ort registriert haben, berücksichtigt werden. Freie Startplätze nach 10:30 Uhr werden an anwesende Wartelistenteilnehmer vergeben. Diese Vergabe erfolgt bei Überzahl per Losverfahren. Spieler, die am Veranstaltungstag nicht persönlich anwesend sind, verlieren ihren Anspruch auf einen Startplatz.

Teilnehmer, die gegen die Teilnahmebedingungen oder Spielregeln verstossen, können vom Turnier ausgeschlossen werden. Dies gilt insbesondere bei unsportlichem Verhalten, Manipulation oder Cheating. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, Teilnehmer zu disqualifizieren, auch während der laufenden Veranstaltung.

2. Spielablauf-Regeln

Gruppenphase:

Jedes Turnier beginnt mit einer Gruppenphase. Ein Sieg bringt drei Punkte, ein Unentschieden einen Punkt. Das Resultat bei einem Unentschieden wird nach den regulären Zeit gemeldet. Es gibt kein Golden Goal oder Elfmeterschiessen in der Gruppenphase. Die zwei besten Teams jeder Gruppe qualifizieren sich für die K.-o.-Phase.

Bei Punktgleichheit entscheidet zuerst die Direktbegegnung und dann die Tordifferenz. Sollte diese ebenfalls gleich sein, zählt die Anzahl der geschossenen Tore.

KO-Phase:

In der K.-o.-Phase treten die qualifizierten Teams im Ausscheidungsmodus gegeneinander an. Bei einem Unentschieden folgt die 2-Minütige Verlängerung, welche im Golden-Goal entschieden wird. Sollte auch nach der Verlängerung kein Tor fallen, entscheidet ein Elfmeterschiessen über den Sieger.

Sieger:

Nur das Siegerteam qualifiziert sich für das Grand Final am 15. November 2025 im Volkiland (Volketswil)

3. Spieleinstellungen

Modus: EAFC 25 Rush-Modus (5vs5)

Format: 2vs2

Schwierigkeit: Profi

Spielzeit: 7 Minuten

Teams: Freie Auswahl inkl. Allstar Teams

Verletzungen: Aus

Abseits: Ein

Kamera: Standardeinstellung Übertragung-Tele

Änderungen nach Absprache der Spieler vor dem Spiel möglich.

Im Rush-Modus wird auf einem verkleinerten Spielfeld gespielt. Jedes Team besteht aus vier von den Spielern gesteuerten Feldspielern und einem KI-gesteuerten Torwart. Blaue Karten bei groben Fouls führen zu temporären Sperren des Spielers.

4. Spielunterbrechungen und Allgemeine Regeln

Gesamtes Spiel:

Falls ein Spiel durch äussere Umstände wie Stromausfall oder technische Probleme unterbrochen wird, wird das Spiel neu gestartet. Tore, die bereits im Spiel gefallen sind, werden am Anfang des Neustarts so schnell wie möglich erzielt, um das ursprüngliche Resultat wiederherzustellen. Anschliessend wird das Spiel für die restliche verbleibende Zeit fortgesetzt.

Golden Goal / Elfmeterschiessen:

Bei einem Neustart während der Golden-Goal-Regel entscheidet das erste Tor über den Sieg.

Fällt kein Tor in der Verlängerung, wird das Spiel erneut gestartet, und ein Elfmeterschiessen findet statt.

5. Schiedsrichter

Die Spiele werden vor Ort durch unsere Turnierleiter geleitet.

Die Turnierleitung trägt einheitliche Kleider.

Die Entscheidungen der Turnierleitung sind bindend und endgültig.

6. Verhaltensregeln

Spieler müssen sich respektvoll gegenüber anderen Spielern, Zuschauern und Turnierorganisatoren verhalten. Unsportliches Verhalten, Beleidigungen oder Bedrohungen führen zur Disqualifikation. Glücksspiele oder Wetten auf das Spielergebnis sind strikt untersagt.

7. Bild- und Tonaufnahmen

Mit der Anmeldung stimmen die Teilnehmer zu, dass Bild- und Tonaufnahmen von ihnen während der Veranstaltung erstellt und für Kommunikationszwecke auf Social Media und offiziellen Webseiten verwendet werden dürfen.

9. Haftung

Der Veranstalter haftet nur für grobe Fahrlässigkeit oder Vorsatz. Eine weitergehende Haftung, insbesondere bei einfacher Fahrlässigkeit, ist ausgeschlossen.

10. Salvatorische Klausel

Sollten einzelne Bestimmungen dieses Regelwerks unwirksam sein, bleibt die Gültigkeit der übrigen Bestimmungen unberührt.

Dieses Turnier steht nicht mit Electronics Arts Inc. oder seinen Lizenzgebern in Verbindung und wir nicht von diesen unterstützt.